

# VIDEOJUEGOS

España es el cuarto país europeo en consumo y venta de videoconsolas, por detrás de Reino Unido, Francia y Alemania. El mercado de los videojuegos movió el año 2005 más de 800 millones de euros, llegando a más de 3.5 millones de menores. Estos datos son significativos para entender la magnitud de un mercado que se encuentra, hoy por hoy, escasamente regulado.

Si tenemos en consideración que tres cuartas partes de los juegos que se crean están dedicados a un público mayor de 18 años, los padres deben ser extremadamente cuidadosos y vigilantes a la hora de elegir el videojuego más adecuado para sus hijos.

Ante la inexistencia de una normativa homogénea en la Unión Europea, se ha creado el Sistema PEGI, un sistema, de adhesión voluntaria por parte de los creadores de videojuegos, que proporciona a padres, compradores y a aquellos consumidores que adquieran estos productos online una mayor confianza al saber que el contenido del juego es apropiado para un grupo específico de edad.

## CONCLUSION

- Si va a comprar un videojuego para sus hijos, observe y analice si el mismo se adapta a su edad y características.
- Tenga en cuenta que hay una gran variedad de videojuegos y muchos están destinados a personas mayores. No todos son aptos para menores.
- Siga las recomendaciones que se muestran en las carátulas de los juegos.
- Recuerde que los videojuegos pueden ser un buen complemento para el desarrollo integral de los niños pero no deben ser su única forma de esparcimiento.

Servicio de Atención  
Integral al Consumidor

Tel: 902 47 77 47

web: [www.jcyl.es/consumo](http://www.jcyl.es/consumo)

# VIDEOJUEGOS

TODO LO QUE HAY QUE  
SABER PARA ELEGIRLOS  
**ADECUADAMENTE**



# SISTEMA PEGI

Pan European Game Information  
(Información Paneuropea sobre juegos)

Es el primer sistema paneuropeo que establece una clasificación por edades para videojuegos y juegos de ordenador. Merece la pena señalar que las clasificaciones PEGI tienen la finalidad de establecer una recomendación sobre el contenido del producto y sobre su idoneidad de visión pero no valoran su jugabilidad o accesibilidad.

PEGI se aplica en la actualidad en productos distribuidos en los siguientes países:

- Austria
- Bélgica
- Dinamarca
- Finlandia
- Francia
- Grecia
- Irlanda
- Italia
- Luxemburgo
- Países Bajos
- Noruega
- Portugal
- España
- Suecia
- Suiza
- Reino Unido

## SIMBOLOS Y SIGNIFICADO



**Lenguaje soez.**  
El juego contiene palabrotas.



**Miedo.**  
El juego puede asustar o dar miedo a los niños.



**Discriminación.**  
El juego contiene representaciones o material que puede favorecer la discriminación.



**Sexo.**  
El juego contiene representaciones de desnudez y/o comportamientos o referencias sexuales.



**Drogas.**  
El juego hace referencia o muestra el uso de drogas.



**Violencia.**  
El juego contiene representaciones violentas.

### 3+

**Si se juega completamente, ¿incluye el juego algo de lo siguiente?**

- Alguna violencia en contexto cómico

Si responde "Sí" a cualquiera de estas preguntas, tiene que etiquetar el juego como +3

### 7+

**Si se juega completamente, ¿incluye el juego algo de lo siguiente?**

- Violencia ocasional hacia personajes fantásticos no realistas
- Imágenes o sonidos que puedan producir miedo o espanto a los chicos pequeños.
- Desnudez en un contexto no sexual

Si responde "Sí" a cualquiera de estas preguntas, tiene que etiquetar el juego como +7

### 12+

**Si se juega completamente, ¿incluye el juego algo de lo siguiente?**

- Violencia gráfica hacia personajes de fantasía
- Violencia no gráfica hacia seres humanos o animales
- Descripciones sexuales explícitas o imágenes, como por ejemplo gente desnuda en contexto sexual
- Juramentos moderados

Si responde "Sí" a cualquiera de estas preguntas, tiene que etiquetar el juego como +12

### 16+

**Si se juega completamente, ¿incluye el juego algo de lo siguiente?**

- Violencia gráfica, detallada y mantenida hacia seres humanos o animales no realistas
- Exposición gráfica y detallada de muerte o heridas de seres humanos no realistas
- Intercambio sexual sin mostrar los genitales
- Desnudez erótica o sexual (expresando despertar de la sexualidad)
- Interjecciones sexuales o blasfemia
- Estimulación a la utilización de tabaco o alcohol
- Utilización de drogas ilegales
- La presentación atractiva del crimen

Si responde "Sí" a cualquiera de estas preguntas, tiene que etiquetar el juego como +16

### 18+

**Si se juega completamente, ¿incluye el juego algo de lo siguiente?**

- Violencia brutal realista hacia seres humanos o animales (Brutalidad: desmembramiento, tortura, pérdida masiva de sangre y heridas sangrantes, sadismo y otros tipos de violencia brutal)
- Violencia gráfica (sangre y heridas sangrantes), detallada y mantenida hacia seres humanos o animales realistas
- Violencia hacia seres humanos vulnerables o indefensos
- Actividad sexual con órganos genitales visibles.
- Violencia sexual o amenazas (incluida la violación)
- Descripciones detalladas de técnicas que pueden ser utilizadas en delitos criminales
- La presentación atractiva del uso de drogas ilegales
- Detalles étnicos, religiosos, nacionalistas u otros estereotipos que puedan animar al odio

Si responde "Sí" a cualquiera de estas preguntas, tiene que etiquetar el juego como +18